

Юзер - человек, наступающий на грабли.

Чайник - начинающий юзер, ни разу не наступавший на грабли и потому уверенный, что граблей не существует.

Ламер - юзер, регулярно наступающий на грабли, но по-прежнему уверенный что граблей не существует.

Узкий специалист - юзер, в совершенстве владеющий наступанием же грабли. на одни и те

Широкий специалист - юзер, имеющий на лбу более двух шишек.

Программер - тот, для кого в наступании на грабли важнее всего результат. Устав наступать на чужие грабли, изготавливает свои собственные.

Продвинутый программмер - программмер, наступающий на каждые грабли не более двух раз.

Копирайт - концепция, ограничивающая количество доступных для граблей финансовыми возможностями юзера. наступания

Геймер - тот, для кого в наступании на грабли важнее всего процесс. Обычно не способен изготовить собственные грабли.

Читер - разновидность геймера; наступает только на грабли с поролоновыми

насадками на ручке и обычно не больше одного раза.

Хакер - тот, кто способен наступить на грабли, даже если они спрятаны в сарай и заперты на замок.

Хакер-идеалист - благородный борец за право каждого наступать на неограниченное количество граблей.

Microsoft - корпорация, всемирный лидер по производству граблей.

Билл Гейтс - мифическое существо из программерского фольклора; покровитель граблей. злой дух -

Апгрейд - процесс перманентной траты денег на покупку все новых граблей, каждые из которых бьют больше предыдущих.

Бета-версия - версия, в которой грабли видны невооруженным глазом.

Релиз - версия, в которой грабли присыпаны листьями.

Совместимость версий - принцип, позволяющий новым граблям попадать по шишке точно от предыдущих.

Ассемблер - язык программирования, позволяющий наступать на грабли несколько миллионов раз в секунду.

Локальная сеть - технология, позволяющая получить по лбу, даже грабли наступают кто-то другой.	когда на
Интернет - технология, позволяющая наступить на грабли, находящиеся другой стороне земного шара.	на
Сетевая конференция - технология, позволяющая каждому наступить только на свои, но и на чужие грабли.	не
Русские кодировки - подарочный набор граблей для пользователей	Интернет.
Дружественный интерфейс - резиновая накладка на ручку граблей.	
Гибкий (настраиваемый) интерфейс - накладка на ручку граблей, можно двигать, подгоняя под высоту своего лба.	которую
Графический интерфейс - грабли, позволяющие регулировать цвет интенсивность искр после удара по лбу.	и
Ненадежная система - грабли, которые бьют вас даже тогда, когда не наступают.	вы на них
Надежная система - грабли, которые бьют вас по лбу, даже когда ним спиной.	вы стоите к
Многозадачность - концепция, позволяющая наступать на несколько одновременно.	граблей

Объектно-ориентированное программирование - метод изготовления граблей по принципу матрешки.

Мануал - книга, описывающая различные способы наступания на грабли. Никогда не используется ламерами и хакерами. Продвинутые программисты используют ее после того, как наступят на те же грабли во второй раз.

Техподдержка - служба, дающая советы, что делать после наступания на грабли. Обычно первый ее совет - наступить на грабли еще раз и сравнить ощущения.